

## Les petites bêtes du jardin

### Objectifs

- Agir dans le respect de la nature
- Connaître les insectes utiles au jardin
- Apprendre à s'entraider au sein d'une équipe

### Objectif spécifique

- Apprendre à se déplacer sur un plateau en fonction des indications du dé.

### But du jeu

Une équipe de quatre jardiniers doit permettre à des insectes utiles au jardin (coccinelles, papillons et abeilles) de se poser sur des fleurs avant que « deux perturbateurs » ( un enfant et son chien) ne viennent les déloger.

### Matériel

- Un plateau de jeu A3
- 1 dé avec, 1 face •, 1 face ••, 1 face •••, 1 face ! (danger), 1 face + (coopération), 1 face vierge (entraide)
- 3 pions insectes fond vert, 3 pions fond bleu, 3 pions fond jaune, 3 pions fond rouge
- 10 pions Danger (5 traces de pas de l'enfant, 5 traces de pattes du chien sur fond gris)

### Déroulement

Chaque jardinier choisit sa couleur de pions ( vert, bleu, jaune ou rouge) et place ces 3 insectes sur les 3 cercles de départ de leur couleur respective.

Les joueurs lancent le dé à tour de rôle :

- Faces 1, 2 ou 3, avancer l'un de ses insectes de fleur en fleur selon le nombre indiqué par le dé. Il n'y a aucun sens de déplacement, il suffit de suivre les chemins verts qui relient les fleurs.
- Face ! , le chien ou l'enfant s'approche du jardin, placer un pion gris sur les emplacements prévus.
- Face + , les quatre jardiniers déplacent en même temps, un de leurs insectes sur une fleur, en élaborant au préalable une stratégie pour faire progresser le jeu.
- Face vierge, le joueur déplace n'importe quel insecte, de préférence celui qui permet de débloquent le jeu.

L'équipe de jardiniers gagne si les 12 pions insectes sont chacun sur une fleur avant que les 10 pions gris ( traces enfant et chien) n'aient perturbé l'équilibre et encerclé le jardin.